

# Telefonbuch



## Aufgabe:

Schreibt ein Programm, das Telefonnummern verwaltet. Die Besonderheit hier soll die Benutzerschnittstelle sein. Nach jeder Aktion erscheint auf dem Bildschirm ein Textmenü und der Nutzer kann eine der folgenden Programmaktionen wählen:

- Nummer suchen: Der Benutzer gibt einen Namen ein und erhält als Antwort die Telefonnummer, falls sie gespeichert ist. Ansonsten gibt es eine Nachricht, dass der Name nicht bekannt sei.
- Nummer eintragen: Der Benutzer wird nach einem Namen und der zugehörigen Telefonnummer gefragt.
- Telefonbuch ausgeben: Auf dem Bildschirm erscheint eine gut lesbare Übersicht mit allen gespeicherten Namen und Telefonnummern.
- Programm beenden: Das aktuelle Telefonbuch wird gespeichert und das Programm beendet.

So lange das Programm nicht über die Aktion "Programm beenden" geschlossen wird, fragt es immer wieder nach der nächsten Programmaktion.

Jedes Mal wenn das Programm gestartet wird, soll es eine eventuell schon vorhandene Telefonbuchdatei laden, so dass vorher eingegebene Telefonnummern schon abgefragt werden können.

Tipp: Schreibt für jede Programmaktion eine eigene Funktion und nutzt zum speichern der Telefonbuchdatei das `json` Format.

## Hinweis:

Bevor ihr anfangt Code zu schreiben: Zerlegt die Aufgabe zuerst möglichst kleinschrittig in die einzelnen Teilaufgaben, die vom Programm erledigt werden müssen.