

Dateien einlesen und verarbeiten



Aufgabe:

Ladet euch die Datei "42_Farben.txt" aus dem Übungsmaterialordner herunter.

Schreibt ein Programm, welches die Datei einliest und die Häufigkeit der einzelnen in der Datei beschriebenen Farben ermittelt. Im Anschluss gibt das Programm eine Gesamtübersicht der gezählten Farben, sowie die häufigste und die seltenste Farbe auf dem Bildschirm zurück.

Hinweis:

Bevor ihr anfangt Code zu schreiben: Zerlegt die Aufgabe zuerst möglichst kleinschrittig in die einzelnen Teilaufgaben, die vom Programm erledigt werden müssen.