



## Aufgabe:

1. Ermittelt mit Hilfe der interaktiven Pythonshell, welche der folgenden Zeichenfolgen gültige Pythonwerte sind und korrigiert die ungültigen Zeichenfolgen.
2. Nutzt die `type()` Funktion um den Datentyp der Zeichenfolgen zu bestimmen.

- `3` (korrekt, Integer)
- `3.0` (korrekt, Float)
- `3.5` (korrekt, Float)
- `0,3` (inkorrekt, da Komma statt Punkt)
- `.4` (korrekt, Float)
- `1.000e-2` (korrekt, Float)
- `Python` (inkorrekt, Variablenname ohne Zuweisung)
- `'Python'` (korrekt, String)
- `"Python"` (inkorrekt, Anführungszeichen gemischt)
- `(1; 2; 3)` (inkorrekt, Semikolons statt Kommas)
- `10%7` (korrekt, Integer)
- `"2" + "3"` (korrekt, String)
- `(1, 2, 3)[3]` (inkorrekt, Index zu groß gewählt)

- `[5, abc, 7]` (korrekt, Liste)
- `[1, 2] + [(3, 4)]` (korrekt, Liste)
- `(1, 2) + 3` (inkorrekt, Tupel und Integer lassen sich nicht konkatinieren)
- `2 - 1.0` (korrekt, Float)
- `6/3` (korrekt, Float)
- `5//2` (korrekt, Integer)
- `4 ** (1.0//2)` (korrekt, Float)
- `3 * 'Hoch!'` (korrekt, String)
- `"10" / "5"` (inkorrekt, Strings lassen sich nicht dividieren)
- `((1, 2, 3), 4, 5))` (inkorrekt, eine schließende Klammer zu viel)
- `1aText = 'Toller Text'` (inkorrekt, Ziffern am Variablennamenanfang)
- `5 - 7 + 3 = ergebnis` (inkorrekt, Variablenname muss links stehen)
- `[19, 5, 36, 149][:]` (korrekt, Liste)