



Aufgabe:

Schreibt ein Programm, welches mit euch Zahlenraten spielt. Am Anfang generiert das Programm eine unbekannte Zufallszahl zwischen 0 und 100. Danach erwartet das Programm eine Zahl als Eingabe und überprüft ob diese mit der Zufallszahl übereinstimmt. Ist eure geratene Zahl zu groß oder zu klein, dann teilt euch das Programm dies mit, so dass ihr wisst ob ihr eine größere oder kleinere Zahl raten müsst. Das Spiel läuft so lange, bis ihr die Zufallszahl richtig erraten habt.

Tipp: Mit den folgenden zwei Anweisungen erzeugt ihr eine Zufallszahl zwischen 0 und 100 und weist sie der Variable `zufallszahl` zu:

```
import random
zufallszahl = random.randint(0,100)
```

Hinweis:

Bevor ihr anfangt Code zu schreiben: Zerlegt die Aufgabe zuerst möglichst kleinschrittig in die einzelnen Teilaufgaben, die vom Programm erledigt werden müssen.